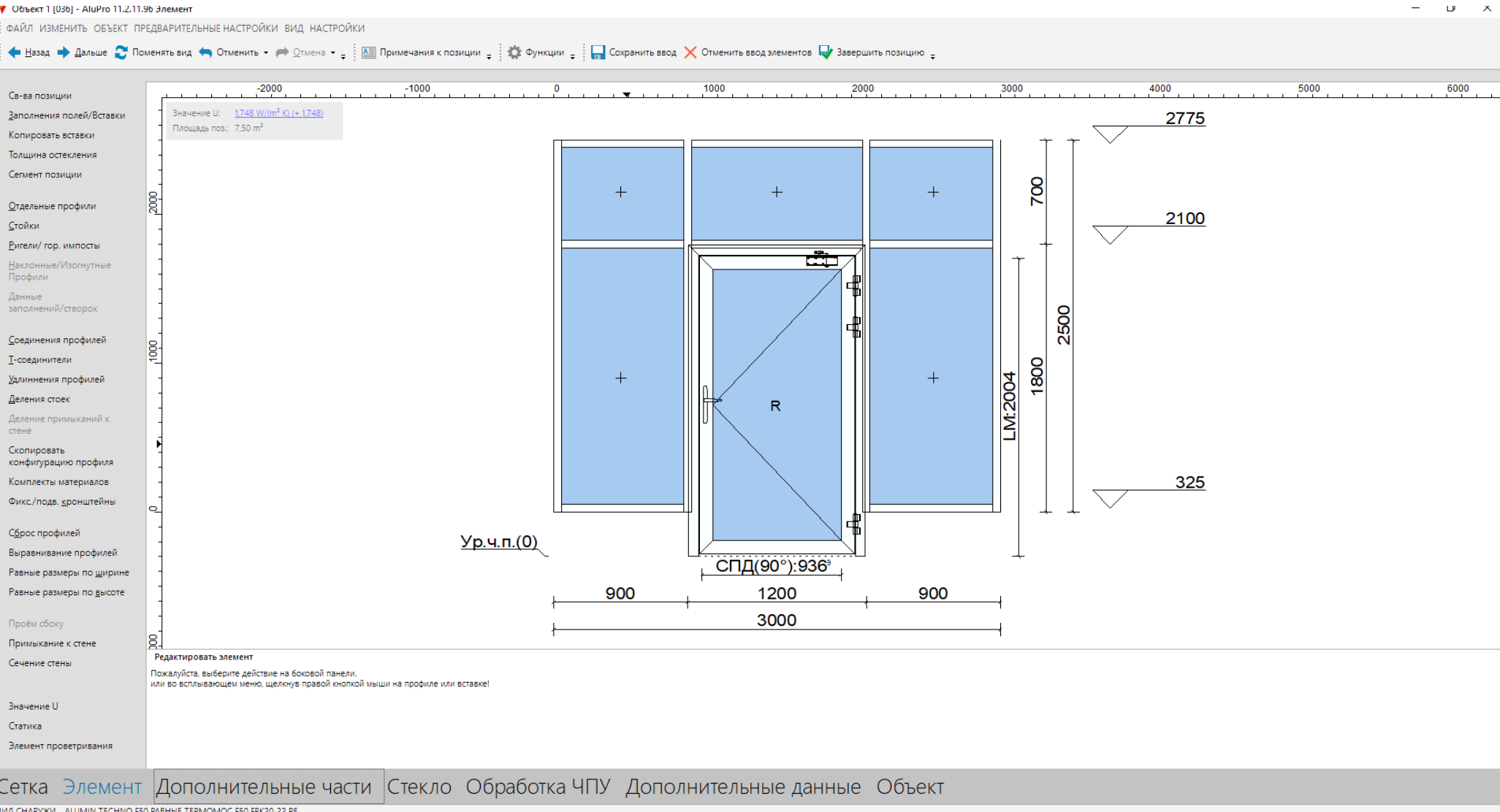
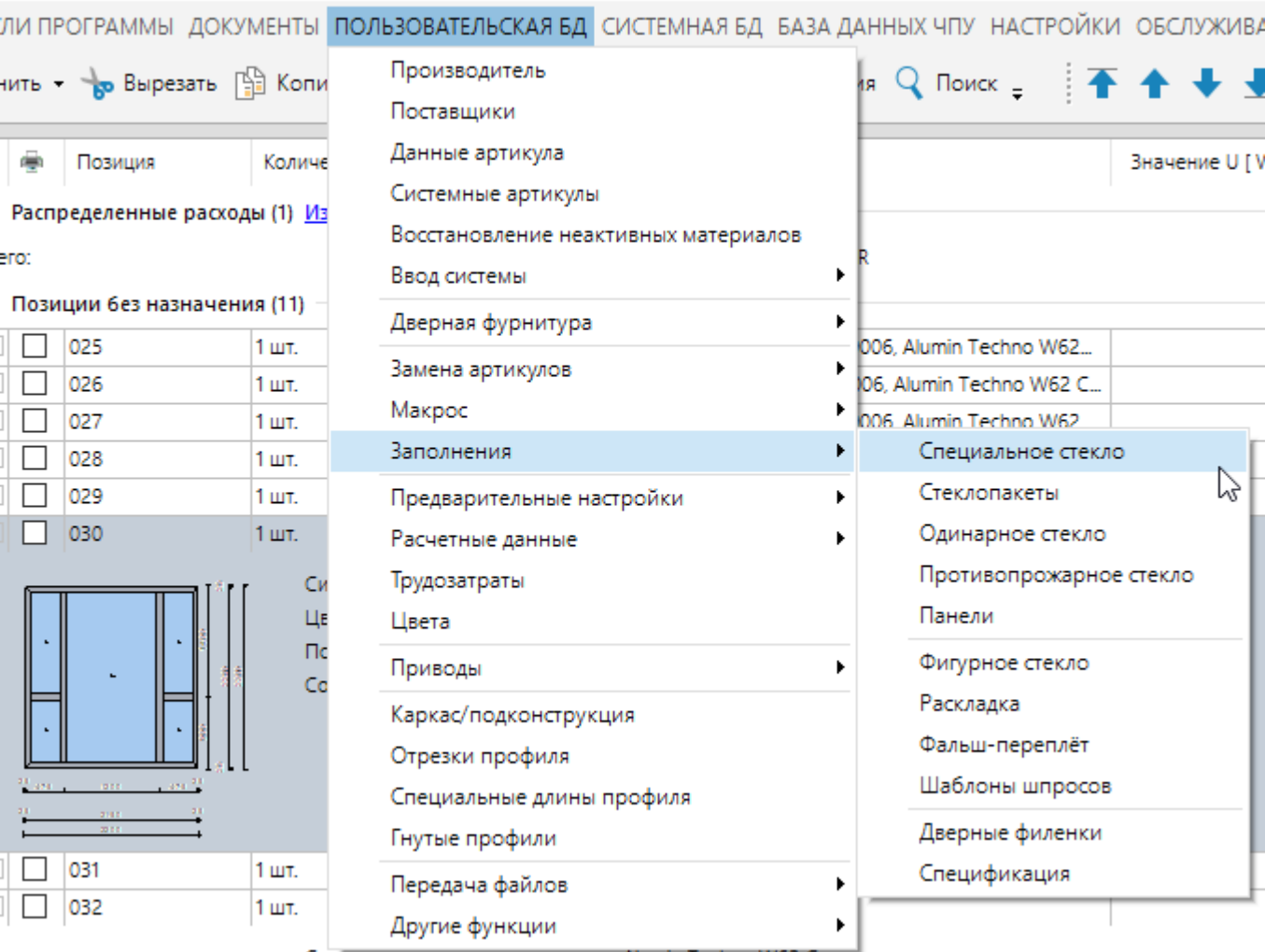




Использование перемычек

Чтобы добавить перемычку необходимо в *Пользовательской базе данных* раздела *Объект*, выбрать опцию, например, *Специальное стекло*.



Затем выберите стекло, для которого нужно настроить перемычку, и перейдите на вкладку *Перемычка*.