

Другое

В окне настроек *Другое* можно определить стандартную систему вводимых элементов (система, подсистема и набор правил для построения конструкций). Если активировать опцию *Применить нормы трудоёмкости*, программа применит все введённые значения при построении. Эта функция включает в себя как время, введённое для системы, так и учёт рабочих часов.

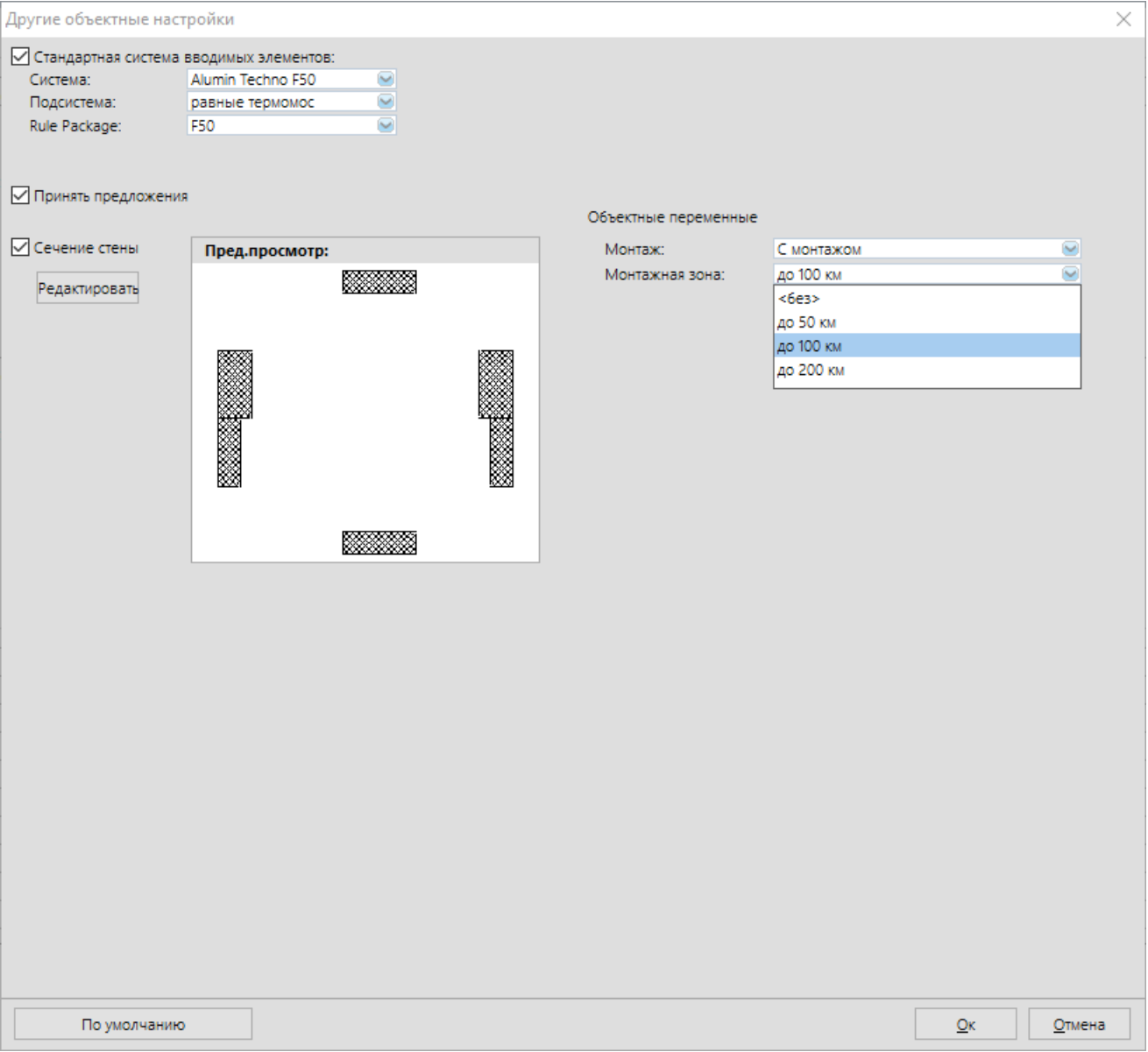
Узнать подробнее вы можете в разделе *Трудоёмкость*.

Под опцией *Сечение стены* можно настроить сечение стены, которое будет применено ко всем позициям в проекте.

Узнать подробнее вы можете в разделе *Примыкание к стене*.

Кроме того, у вас есть возможность выбора объектных переменных, если вы их задавали в настройках программы.

Узнать подробнее вы можете в разделе *Объектные переменные*.



Это окно открывается автоматически, когда вы создаёте новый объект.

В существующем объекте в файловом меню раздела *Объект* выберете *Объект → Предварительные настройки объекта → Другое*.

Системные предварительные настройки

Чтобы перейти к системным настройкам, в меню раздела Объект выберете *Объект → Предварительные настройки объекта → Системные предварительные настройки*.

Предварительный просмотр элементов в системных настройках

При выборе настроек по умолчанию все элементы будут отображаться на экране графически. Вы также можете получить дополнительную информацию о том, является ли данный элемент складским либо, например, только для ремонта.

Если он помечен поставщиком как для ремонта или отсутствует на складе, то за артикулом элемента будет отображаться жёлтый предупреждающий знак. Чтобы получить более подробную информацию, поместите указатель мыши над знаком.

Таким образом, у вас есть гарантия того, что при выборе системных настроек, предварительно выбранный элемент подходит для вашего объекта.